“Yaşayarak Öğrenme Programları”

(Outdoor Trainings)

Outdoor programlarımız, şirketler tarafından belirlenen gelişim alanları temel alınarak hazırlanan ve açık alanda (50-120) kişilik gruplar halinde düzenlenen, aktivite ağırlıklı eğitim programlarıdır. Bu programların en büyük faydası, şirket çalışanlarının birbirlerini daha yakından tanımalarına, verilecek mesajların bir defada verilebilmesine, motivasyonun artmasına yardımcı olmalarıdır.

Doğru bir şekilde takip edildiğinde kazanılan farkındalıkların davranışa dönüşmesinde son derece etkili olabilecek bu programlarda yapılacak aktivitelerin doğru seçilmesi ve doğru uygulanması gerekir.

Grupların her bir aktivite sonrasında kendi kendilerine belirledikleri ve flipchart’lara yazdıkları “Neyi iyi yaptık?”, “Neyi geliştirmemiz gerekiyor?” ve “Neyi daha iyi yapacağız?” sorularına verdikleri cevapları, eğitim programının sonunda şirket yöneticilerine göndermek sureti ile eğitim sonrası takip konusunda destek olmaktayız.

 © Copyright denizyildizidanismanlik.com 2012

❖ **Aktivite**

"Radar" Aktivitesi

Tüm ekip (3 veya 4) ayrı alt gruba ayrılır ve kendilerine tahsis edilmiş çevrili alanın içine girerler. Hedefleri, kendilerine gösterilen hedefe (en az 200 metre uzaklıkta eğitmenler tarafından önceden konulmuş bir hedef) tüm grup olarak ulaşmaktır. Ancak, burada sihirli kural şudur; gruptaki herkesin gözü bağlı olacaktır. Kendilerine ayrılan özel alanın içerisinde uzun bir halat vardır. İçlerinden seçecekleri veya ortaya çıkacak doğal lider, halatı kullanarak tüm ekibi gözleri bağlı bir biçimde hedefe götürmeye çalışacak ve diğerleri de liderlerine ve birbirlerine destek olacaktır. En azından biz öyle olmasını diliyor olacağız☺

Hedeflenen Temalar: Güven verme, liderlik, grup içi iletişim, birlikte hareket etme, yaratıcılık, strateji geliştirme, rekabet.

❖ **Aktivite**

"Asit Havuzu" Aktivitesi

Tüm ekip, (4) ayrı gruba ayrılır ve kendilerine yönergeleri verilir. Belirtilen zaman içerisinde görevi başarı ile sonlandırmaları beklenir. Tek yapmaları gereken, çevrili alanın içerisinde bulunan içi asit dolu kovayı alanın içine girmeden ve gözleri bağlı bir şekilde dışarı çıkarmak ve boşaltım alanına götürüp, oradaki kovaya hiç yere akıtmadan dökmektir☺

Asit Havuzu (Yönerge):

Ekip olarak göreviniz, etrafı çevrili asit havuzunun ortasında bulunan içi asit dolu kovayı, alanın içerisine kesinlikle girmeden dışarı çıkarmak ve belirtilen alana (balonlu asit döküm alanı) dökmek.

Yönetmeliğine göre:

- Kovayı sürüklemek yasaktır.
- Çevrili alanın içerisine giren her bir ekip üyesi (5) dak. oyun dışında kalma cezası alır. (Eğilerek dahi alanın içerisine girmek yasaktır)
- Asit havuzunun ortasında bulunan asit dolu kovanın

 © Copyright denizyildizidanismanlik.com 2012

içindeki asit, uygulama boyunca asla eksilmeden boşaltma alanına götürülecek ve boşaltılacaktır.

- Size verilen kaynakların tamamını ve/veya bir kısmını kullanmak size kalmış.
- Asit boşaltma alanına 2 ekibin aynı anda gelmesi durumunda kimin ilk olacağı konusunda yönetmelikte bir açık bulunmaktadır. Bu yüzden yaratıcılığınızı kullanabilirsiniz,
- İlk bitiren grup diğer grupları kışkırtma ve provoke etme şansına sahip olacaktır☺
- Görev tamamlandıktan sonra tüm malzemeler ilk alındığı gibi bırakılacaktır (sicimler teker, teker düğümlenmiş, göz bağları katlanmış)
- Toplam süre 45 dak.

Not: Asit dolu kovayı çevrili alandan çıkartmaya başladığınız andan itibaren, ipleri tutan ekip üyelerinin gözleri bağlı olmak zorundadır (göz bağları).

Hedeflenen Temalar: Güven verme, harekete geçirme, engelleri aşma, liderlik, grup içi iletişim, birlikte hareket etme, yaratıcılık, strateji geliştirme, rekabet.

❖ **Aktivite**

"Hizmet Hattı" Aktivitesi

Katılımcılar, kendilerine verilen sürede, kendi belirledikleri sayıda pinpon topunu (araba) kurdukları hizmet hattından (üretim hattı) düşürmeden geçirip, hattın sonundaki kovaya (teslimat merkezi / müşteri) ulaştırmak zorundadırlar.

Bunu yapabilmek için çok iyi planlama yapmalı, etkili iletişim kurabilmeli, zamanı doğru yönetebilmeli ve birlikte hareket edebilmeliler.

Hedef: Takım oyuncusu olma, sinerji yaratma, planlama, zaman yönetimi, birlikte hareket etme, hedef odaklı olma.

Hedeflenen Temalar: Kişisel kalite, Strateji geliştirme, hedef odaklılık, problem çözme**,** rekabet, planlama, sinerji, grup içi iletişim, birlikte hareket etme.

 © Copyright denizyildizidanismanlik.com 2012

❖ **Aktivite**

“Şirket Süper Lig” Aktivitesi

Tüm ekip, (2) alt gruba ayrılır ve her bir alt grup kendisini temsilen (10) kişi seçer ve (10) ar kişiden oluşan (2) takım olarak maç yaparlar. Maç boyuna ellerin zıp zıp topları ile temasının kesinlikle kesilmemesi gerekmektedir.

Hedeflenen Temalar: Keyif alma, rekabet, hedef odaklılık, sonuçlara birlikte ulaşma, sinerji.

❖ **Aktivite**

“Şirket Web”

Son aktivite olan bu aktivitede ekibin görevi, tüm ekip üyelerinin “Web”in karşı tarafına geçmesini sağlamaktır. Geçiş esnasında iplere dokunmak yasaktır.

Tüm ekibin başarılı bir şekilde karşıya geçmesinin ardından hep birlikte şirket bayrağı ile fotoğraf çekilinir ve program sonlandırılır.

 © Copyright denizyildizidanismanlik.com 2012

❖ **Aktivite**

“Rafting”

 © Copyright denizyildizidanismanlik.com 2012